



## KNEE DEEP

Musique : "Knee Deep" - Zac Brown Band - Bpm: 91

Chorégraphes : Peter Metelnick & Alison Biggs - Niveau : Novice

Description : Danse en ligne - 32 comptes - 4 murs - 1 Restart - 1 Tag - Intro : 32 temps

### **1 - 8 SIDE TOUCH , SIDE KICK , RIGHT BEHIND SIDE CROSS , SIDE TOUCH , SIDE KICK , BEHIND , $\frac{1}{4}$ TURN RIGHT, STEP**

1 & PD à D - Toucher PG à côté du PD

2 & PG à G - Kick PD devant (Diagonale droite)

3 & 4 Croiser PD derrière PG - PG à G - PD croisé devant le PG

5 & PG à G - Toucher PD à côté du PG

6 & PD à D - Kick PG devant (Diagonale gauche)

7 & 8 Croiser PG derrière le PD -  $\frac{1}{4}$  de tour à D et PD devant - PG devant - (3h)

### **9 - 16 FORWARD ROCK , $\frac{1}{2}$ TURN RIGHT, SCUFF, TRIPLE $\frac{1}{2}$ TURN , COASTER STEP, RUN X3**

1 & Rock PD devant - Revenir sur PG

2 &  $\frac{1}{2}$  tour à D et PD devant - Scuff PG

3 & 4  $\frac{1}{2}$  tour à D en pas chassé (G-D-G) - (3h)

OPTION : Sans tourner : 1&2 : Mambo D devant - 3&4 : Pas chassé arrière (G-D-G)

5 & 6 PD derrière - PG rassemble à côté du PD - PD devant

7 & 8 Avancer PG - Avancer PD - Avancer PG (3 petits pas rapides en avant)

RESTART: Mur 3 - Recommencer la danse depuis le début ici. (face 9h)

### **17 - 24 LOCK STEP FORWARD, HEEL TOUCH, TOE TOUCH BACK, LOCK STEP FORWARD, SYNCOPATED JAZZ BOX**

1 & 2 PD devant (Diagonale D) - Bloquer PG derrière PD - PD devant (Diagonale D)

3 - 4 Talon G devant (Diagonale G) - Toucher pointe PG derrière

5 & 6 PG devant (Diagonale G) - Bloquer PD derrière PG - PG devant (Diagonale G)

7 & 8 Croiser PD devant PG - PG en arrière - PD à D (Diagonale D)

### **25 - 32 FULL TURN WALK AROUND, FORWARD TRIPLE STEP, KICK BALL CHANGE**

1 - 4 Faire 1 Tour complet à D de 4 pas G-D-G-D - (En décrivant un cercle)

5 & 6 PG devant - PD à côté du PG - PG devant

7 & 8 Kick PD vers l'avant - PD à côté du PG - PG sur place

### **TAG : FORWARD & BACK MAMBO(A la fin du 6ème mur)**

1 & 2 Rock PD devant - Revenir sur PG - Rassembler PD à côté du PG

3 & 4 Rock PG en arrière - Revenir sur PD - Rassembler PG à côté du PD